

TOURNOI DE DEKHOCKEY FESTIVAL SPORTIF DE SAINTE-MARIE

RÈGLEMENTS

- La direction du tournoi se réserve le droit d'effectuer des changements dans la classification des équipes.
- Tous les bâtons sont acceptés sauf ceux dont la palette est en bois.
- Les périodes seront : 1 X 12 minutes et 1 X 12 minutes, dont les deux dernières minutes de la deuxième période sont chronométrées.
- Les punitions mineures seront d'une minute chronométrée.
- Les punitions majeures seront de 5 minutes chronométrées. Selon le jugement des arbitres, le joueur pourrait être expulsé du tournoi.
Deux punitions majeures dans la même partie entraînent automatiquement l'expulsion du joueur pour le reste du tournoi.
Une punition pour coup de poing ou bagarre entraîne automatiquement l'expulsion du joueur pour le reste du tournoi. Si l'incident se produit lors de la dernière partie de l'équipe, le joueur en question sera suspendu pour l'année suivante.
- Lors de la ronde éliminatoire, en cas d'égalité après le temps réglementaire, une période de 5 minutes à 3 vs 3, dont la dernière minute sera chronométrée, servira à déterminer l'équipe gagnante. Le premier but marqué mettra fin à la partie. Si l'égalité persiste toujours après la période supplémentaire, il y aura une fusillade. Chaque équipe devra déterminer une vague de **trois** joueurs différents.
S'il y a toujours égalité, un nouveau joueur sera désigné par chacune des équipes afin d'effectuer un lancer jusqu'à ce que l'égalité soit rompue. Tous les joueurs de l'équipe devront avoir effectué un lancer avant qu'un même joueur soit utilisé à nouveau.
- Le coût d'inscription est fixé à \$315.00 par équipe, ce qui inclut également un souper smoke-meat lors de la soirée du samedi.
- Le lancer frappé est accepté.
- Les équipes ont le droit à un seul temps d'arrêt par match éliminatoire. Donc aucun temps d'arrêt permis lors des matchs de pool.
- La direction du tournoi se dégage de toute responsabilité concernant tout accident, blessure, vol ou dommage pouvant survenir à un joueur ou à une équipe.
- La direction se réserve le droit d'ajouter des règlements lors du déroulement du tournoi.
- Un joueur ne peut jouer que pour une seule équipe par catégorie, certaines exceptions seront acceptées au jugement des organisateurs.
- Un joueur jouant dans la catégorie A, ne peut pas jouer dans la catégorie C
- Un maximum de 3 joueurs jouant dans la catégorie A est accepté dans la catégorie B
- Le même gardien de but peut jouer pour plus d'une équipe durant le tournoi.
- Chacune des équipes participantes est assurée de jouer trois (3) matchs.
- Deux arbitres seront d'office lors de chaque partie durant ce tournoi.
- Un joueur doit avoir joué 2 des 3 premier match de son équipe pour pouvoir jouer dans les rondes éliminatoires. À l'exception des catégories avec des pools à 3 équipes. Le joueur doit quand même jouer 2 des 3 premier match de son équipe, même si le 3^e match en est un éliminatoire.
- Le gardien de but ne peut pas sortir de son filet pour un joueur supplémentaire avant 3 minutes de la fin du match.

Règlement Mixte

- Il doit y avoir en tout temps 2 gars et 1 fille sur la surface de jeu. Lorsque le gardien sort, une **FILLE** doit obligatoirement embarquer comme 4^e joueur sur la surface.
- Les lancers frappés ne sont pas permis pour les gars.

- Si l'égalité persiste au-delà de la prolongation pour un match éliminatoire, ce sera des fusillades et 2 gars et 2 filles devront obligatoirement y aller (un but de fille ne compte pas pour 2 lors d'une séance de tir aux buts)

N.B. : La direction se réserve le droit d'accepter, de refuser, ou de reclasser une équipe ou un joueur.

Pour toutes parties lors du tournoi, une victoire donne 2 points, une partie nulle ne donne 1 point tandis qu'une défaite ne donne aucun point. En cas d'égalité au classement à la fin du tournoi à la ronde, nous déclarerons l'équipe la plus haute en classement tout d'abord en fonction du nombre de victoires. Si l'égalité persiste toujours, nous irons en fonction du résultat du match l'un contre l'autre. Si l'égalité persiste toujours, nous irons en fonction des plus et moins. Si l'égalité persiste toujours, nous irons en fonction du plus de buts marqués. Finalement, dans le cas où l'égalité persiste toujours, nous irons dans un tirage pile ou face.